Datenschutzinformation zur Nutzung von Scratch

Informationsschreiben für Erziehungsberechtigte und Schülerinnen und Schüler

Sehr geehrte Erziehungsberechtigte,

Scratch ist eine kostenlose, vom Massachusetts Institute of Technology (MIT) entwickelte Lernumgebung, mit der Kinder und Jugendliche spielerisch das Programmieren erlernen: Statt Programmcode zu tippen, setzen sie farbige Blöcke zu eigenen kleinen Programmen, Animationen oder Spielen zusammen.

An unserer Schule setzen wir Scratch ausschließlich als Desktop-Anwendung ein: Es werden keine Lehrer- oder Schülerkonten bei Scratch angelegt, und die Software wird offline genutzt. Die von den Schülerinnen und Schülern erstellten Projekte werden ausschließlich lokal auf den Festplatten unserer Schulcomputer gespeichert.

> Nach der offiziellen Datenschutzerklärung des Herstellers greift die Scratch Foundation bei dieser Offline-Nutzung nicht auf die erstellten Projekte zu; ohne aktives Zutun werden auch sonst keinerlei Daten an den Hersteller übertragen. Es findet somit keine Verarbeitung personenbezogener Daten durch einen externen Anbieter statt. Dieses Schreiben dient daher rein der Information; eine Unterschrift ist nicht erforderlich.

Wo werden die Projekte gespeichert?

Die Projekte verbleiben ausschließlich lokal auf den Festplatten unserer Schulcomputer. Zugriff und Löschung richten sich nach den allgemeinen Regelungen unserer Nutzungsordnung der EDV-Einrichtung und des Internets.

Was gilt, falls doch einmal die Online-Version genutzt werden sollte?

Für den hier beschriebenen Einsatz ist das nicht vorgesehen. Die Online-Version von Scratch mit eigener Konto-Erstellung ist bei uns nicht im Einsatz. Sollte sich dies künftig ändern, würden wir Sie gesondert informieren und, soweit erforderlich, um Ihre Einwilligung bitten.

Wo finde ich weitere Informationen?

Die vollständige Datenschutzerklärung des Herstellers finden Sie unter **mitscratch.freshdesk.com – Datenschutz bei Scratch**.